SONY

Versionshinweise

Catalyst Edit™
Juni 2026

Inhalt
Das vorliegende Dokument enthält Informationen zu folgenden Themen:

- 1.0 Willkommen
- 2.0 Neue Funktionen
- 3.0 Bekannte Probleme
- 4.0 Systemanforderungen
- 5.0 Installation
- 6.0 Sony Corporation – Kontaktinformationen

1.0 Willkommen
Vielen Dank, dass Sie Catalyst Edit erworben haben. Das vorliegende Dokument enthält Informationen zur Installation und Verwendung von Catalyst Edit.

2.0 Neue Funktionen
Wichtige Fehlerbehebungen/Änderungen in Version 2026.1.1
- Es wurde ein Problem behoben, das bei der Durchführung einer Korrekturanalyse bei X-OCN-Materialien einen unerwarteten Abbruch verursachte.
- Behebung von Sicherheitsschwachstellen.

Wichtige Fehlerbehebungen/Änderungen in Version 2026.1
- Eine von X-OCN unterstützte Auflösung wurde neu hinzugefügt.
- 96 kHz/32-Bit-Float-Audio wird jetzt unterstützt.

Wichtige Fehlerbehebungen/Änderungen in Version 2025.3
- Es wurde ein Fehler behoben, bei dem die App möglicherweise nicht gestartet werden konnte, wenn sie von einem anderen Benutzer als demjenigen gestartet wurde, der sie installiert hatte.

3.0 Bekannte Probleme
- Beim Abspielen von 4K-Clips können in der Videovorschau Unregelmäßigkeiten auf einigen Systemen, die nicht die Systemanforderungen für 4K-Medien erfüllen, angezeigt werden.
- Auf einigen Laptops mit einem Intel HD Graphics-Grafikadapter kann die Anwendung eventuell nicht gestartet werden. Wechseln Sie bitte zu https://downloadcenter.intel.com, um den neuesten Treiber für Ihren Grafikadapter manuell herunterzuladen und zu installieren.
- Wenn auf der Anwendung steht „Eine kompatible und OpenCL 1.1 unterstützende Grafikkarte ist zur GPU-Beschleunigung erforderlich. Bitte installieren Sie die aktualisierten Grafiktreiber oder eine kompatible Grafikkarte.“, dann installieren Sie bitte einen neueren Grafiktreiber. Falls dies nicht möglich ist, dann installieren Sie die Intel OpenCL-Laufzeitumgebung für CPU: https://software.intel.com/en-us/articles/opencl-drivers.
- Wenn hochauflösende Clips bei der Vorschau nicht ruckelfrei abgespielt werden, ziehen Sie die Transportleiste, um das Videovorschaufenster zu verkleinern und die Auslösung der Vorschau zu verringern.
- Auf einigen Systemen kann die Transkodierung fehlschlagen, wenn der Intel HD Graphics Driver for Windows 8.1, Version 10.18.15.4279, verwendet wird. Bitte verwenden Sie den jeweils aktuellen Treiber von Intel.
- Blackmagic Design Desktop Video 10.1.1 oder eine neuere Version wird bei Verwendung eines externen Bildschirms mittels eines Blackmagic Design SDI- oder UltraStudio-Geräts benötigt.
- Auf einigen Computern kann die Anwendung beim Start oder der Registrierung abstürzen. Nach Aktualisierung des Grafiktreibers startet die Anwendung dann normal.
- Catalyst-Anwendungen können auf einigen Windows 10-Systemen abstürzen, die verschiedene GPUs verwenden (eine AMD-GPU und eine Intel oder NVIDIA-GPU). Bitte überprüfen Sie, ob es aktualisierte AMD-GPU-Treiber gibt.
- Die Hardwaredekodierung von HEVC-10-Bit-Clips wird auf Intel Skylake U-, H- und S-Prozessoren unterstützt.
- Auf einigen Windows 7-Computern mit einer AMD Radeon-GPU kann die Anwendung während der Wiedergabe abstürzen, wenn **Sekundäres Fenster** ausgewählt wird.
- Wenn Sie die Anwendungspräferenzen auf die Standardwerte zurücksetzen müssen, halten Sie die Strg- und die Umschalttaste gedrückt, während Sie auf das Anwendungssymbol doppelklicken. Beim Starten der Anwendung werden Sie aufgefordert, alle Präferenzen zurückzusetzen.

- Catalyst Edit 2016.2 enthält einen aktualisierten Intel OpenCL-Treiber. Wir empfehlen, vor dem Update auf Catalyst Edit 2016.2 den vorhandenen Intel OpenCL-Treiber zu deinstallieren.
- Der Versuch der Voranzeige eines Clips mit umgekehrtem Schrägstrich (\) im Dateinamen führt zu der folgenden Fehlermeldung: „Die Medien sind offline, fehlen oder werden nicht unterstützt" (nur macOS).
- Bei einigen Computern mit macOS 10.13 (High Sierra) kommt es bei der Vorschau von Clips möglicherweise zu optischen Inkonsistenzen, zum Einfrieren oder Absturz, wenn das sekundäre Fenster aktiviert ist.
- Wenn Sie eine beschädigte Videovorschau oder beeinträchtige Wiedergabeleistung unter macOS High Sierra (10.13) feststellen**,** installieren Sie das neueste High Sierra-Update, um sicherzustellen, dass die neuesten Grafiktreiber verwendet werden.
- Bei der Transkodierung der Formate XAVC Intra, XAVC Long und XAVC S können einige Windows-PCs einen Fehler melden. Das Ausführen von Windows Update oder das manuelle Installieren von Microsoft Visual C++ 2017 Redistributable behebt das Problem.
- Unter macOS 10.14 (Mojave) in Japanisch kann der Text der Benutzeroberfläche mit reduzierter Strichstärke angezeigt werden.

4.0 Systemanforderungen

Im Folgenden sind die Mindestsystemanforderungen für die Verwendung von Catalyst Edit aufgeführt:

- Ein 64-Bit-Betriebssystem: Nur Microsoft® Windows 11,macOS 14 (Sonoma), macOS 15 (Sequoia), macOS Tahoe 26
- 2 GHz Multicoreprozessor
  - Für 4K-Medien wird ein 8-Core-Prozessor empfohlen
  - Für 4:2:0 8-bit XAVC S-Medien wird ein Intel Ivy Bridge Core i7 mit Quick Sync Video oder Xeon E5 Prozessor empfohlen
  - Für 4:2:0 XAVC HS Medien wird ein Intel Kaby Lake Core i7 Prozessor mit Quick Sync Video empfohlen; für 8K-Medien ist dieser erforderlich
  - Für 4:2:2 XAVC H / XAVC HS Medien wird ein Apple M1 oder Intel Ice Lake Core i7 Prozessor mit Quick Sync Video empfohlen; für 8K-Medien ist dieser erforderlich
  - Für XAVC/XAVC S 422 10-bit Long GOP- und Intra 4K-Medien: Apple M1 oder höher wird empfohlen.
  - Für XAVC H/ XAVC HS 422 10-bit 8K-Medien: Für MacOS ist Apple M1 oder höher erforderlich; und für Windows ist Quick Sync Video und ein Intel Ice Lake Core i7-Prozessor oder höher erforderlich.
- 500 MB Festplattenspeicher zur Installation des Programms
- Solid-state disk (SSD) oder Hochgeschwindigkeits-RAID für 4K- oder größere Medien
- 4 GB RAM (8 GB empfohlen für 4K- oder größere Medien)

  Die **XAVC Long 422 3840 x 2160 200 Mbit/s (Sony)**-Transcodierungsvoreinstellungen benötigen mindestens 16 GB RAM. Wenn Sie eine spezielle GPU verwenden, benötigen die Voreinstellungen ebenfalls mindestens 4 GB GPU-Speicher.
- Apple NVIDIA-, AMD- oder Intel-GPU mit Unterstützung für OpenCL 1.1 oder höher mit mindestens 1024 MB Arbeitsspeicher oder eine CPU mit SSE 4.2 oder höher
  - Um eine optimale Leistung zu erzielen, wird OpenGL 2.1 empfohlen
  - Für die Videostabilisierung/Objektiv-Atemkompensation wird OpenGL 4.1 benötigt
  - Für 4K-Vorschau, HD-Rendering und HD-Videostabilisierung/Objektiv-Atemkompensation wird ein GPU-Arbeitsspeicher von 2 GB empfohlen
  - Zur Dekodierung von XAVC S oder XAVC HS Medien wird ein GPU-Arbeitsspeicher von 6GB empfohlen. Außerdem empfehlen wir die Verwendung der neuesten GPU-Treiberversion von NVIDIA, AMD oder Intel. Unter MacOS wird in einer Apple M1- oder höheren Umgebung Hardwarecodierung für XAVC- und XAVC S-, XAVC H- und XAVC HS-Medien bereitgestellt; und in einer Intel-Umgebung wird Hardwarebeschleunigung für XAVC S, XAVC H und XAVC HS teilweise bereitgestellt. Für 8k-Medien wird ein Intel Mac nicht empfohlen.
  - Für 4K-Rendering wird ein GPU-Arbeitsspeicher von 6 GB empfohlen
  - Für 8K-Rendering oder 4K-Videostabilisierung/Objektiv-Atemkompensation wird ein GPU-Arbeitsspeicher von 8 GB empfohlen
  - Für 8K-Videostabilisierung/Objektiv-Atemkompensation wird ein GPU-Arbeitsspeicher von 10 GB empfohlen

  Wenn Ihre GPU OpenCL 1.1 unterstützt, installieren Sie den neuesten Treiber und aktivieren Sie OpenCL auf der GPU, um die bestmögliche Leistung zu erreichen. Falls Ihre GPU keine OpenCL 1.1 unterstützt, dann installieren Sie die Intel OpenCL-Laufzeitumgebung für CPU. Weitere Informationen zur Installation der Intel OpenCL-Laufzeitumgebung für CPU finden Sie auf der Website im Knowledge Base-Artikel.

5.0 Installation

Das Installationshilfsprogramm erstellt alle erforderlichen Ordner und Kopien

1. Laden Sie das Installationshilfsprogramm von unserer Website herunter.
2. Doppelklicken Sie auf die Datei, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die entsprechende Version von Catalyst Edit für Ihren Computer zu installieren.

6.0 Sony Corporation – Kontaktinformationen

Sony Corporation kann folgendermaßen kontaktiert werden:

Kundendienst/Vertrieb/Technischer Support:
Eine detaillierte Liste der Kundendienst,technischen Support optionen finden Sie auf https://www.sony.net/catalyst/help/.

© 2026. Sony Corporation Alle Rechte vorbehalten.